**VirPong - Funcionalidades Generales**

1. **Disparo Dirigido**

Dado un punto sobre la mesa de juego, los motores aplicaran la velocidad necesaria sobre la pelota para que esta caiga en esta ubicación.

1. **Apuntar con Joystick**

Con un Joystick de un eje se podrá seleccionar la dirección de disparo y puede dispararse oprimiendo el botón del mismo.

1. ***Switch* de Componentes Independientes**

A la vista debe haber interruptores para desactivar cada uno de los componentes de manera independiente e inequívoca.